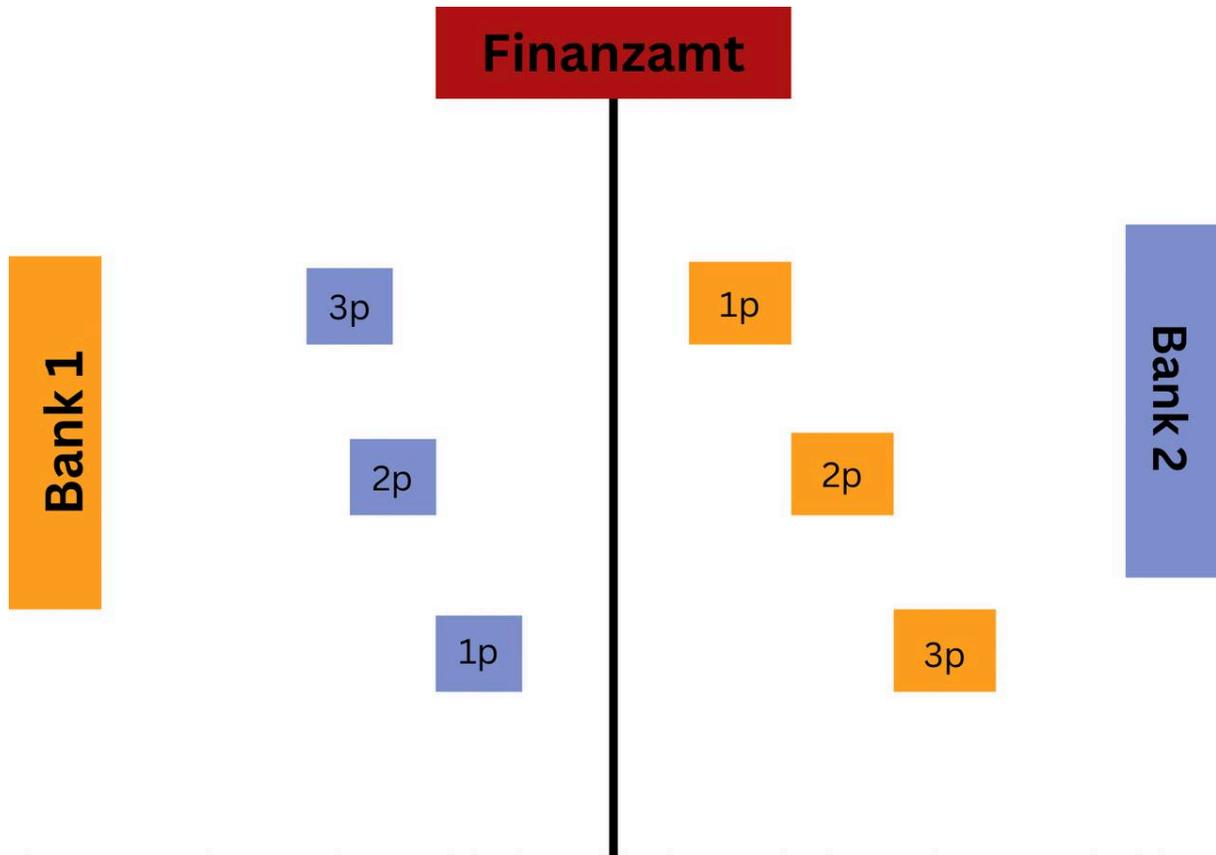


Geländespiele

Rote Fahne 2.0. / Das Bankspiel



Teamverteilung:

- Variante 1:

Team 1: J1, M2, J3; M4

Team 2: M1, J2; M3; J4

- Variante 2:

Team 1: M1, M2, J3, J4

Team 2: J1, J2, M3, M4

Equipment:

- 400 Münzen (200 Münzen pro Team);
- 6 Eimer farblich markiert;
- Feldmarkierung;
- Teilnehmermarkierung.

Anleitung

Ein Teilnehmer holt bei der Bank 1 Münze und muss diese auf eines der Konten legen. Je weiter sich ein Konto (in der Praxis ein Eimer) befindet, desto mehr Wert hat die eingeworfene Münze.

Der Teilnehmer kann auf dem Gegnerfeld getippt werden, falls dies passiert ist, muss er/sie die Münze abgeben und zum Finanzamt (Gefängnis) gehen und warten bis er/ sie abgekauft wird. Die Teilnehmer, die bei Finanzamt gefangen sind können nur gegen Gegnermünzen abgekauft werden.

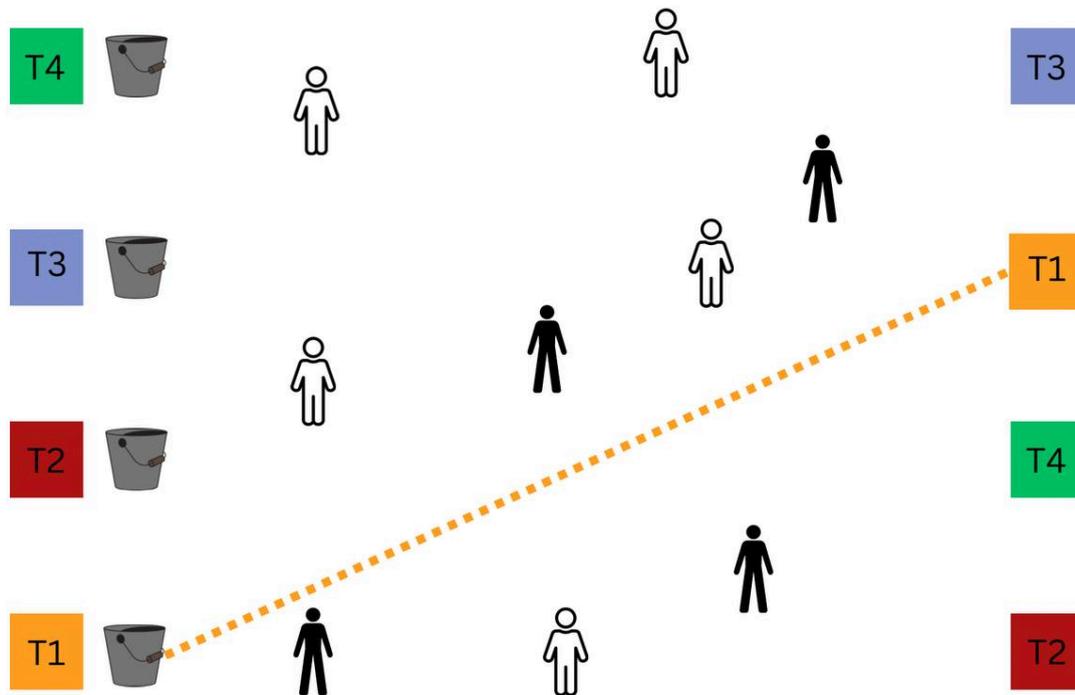
Es wird auf Zeit gespielt. Gewonnen hat das Team, das am meisten Punkte gesammelt hat.

Vermerk:

Die Eimer (Konten) müssen sowohl farblich als auch mit "1P" / "2P" / "3P" markiert werden, damit die Münzen am Ende richtig zusammengerechnet werden.



Wasser des Lebens



Teamverteilung:

- Variante 1:

Team 1: M1, J4

Team 2: M2, J3

Team 3: J2, M3

Team 4: J1, M4

Equipment:

- Feldmarkierung;
- 8 große (10-15 Liter) Eimer;
- Plastikflaschen für Engeln (5-10 St.);
- Weiße T-Shirts (6-7 St.);
- Schwarze T-Shirt (5-6 St.);
- Messbecher / Waage;

Anleitung

Teilnehmer müssen das Wasser mit Händen von Eimer zu Eimer transportieren. Die schwarz gekleideten Personen können Teilnehmer fangen und das Wasser ausschütten. Sobald ein Teilnehmer sich hinkniet, können seine Hände von weiß gekleideten Personen aufgefüllt werden. Es wird so lange gespielt, bis 1 oder 2 Eimer am Start leer sind. Am Ende wird das Wasser mit Hilfe von einem Messbecher abgemessen.

Vermerk:

Es wird auf dem halben Fußballfeld gespielt. Die Anzahl von weißgekleideten Personen soll größer sein als die Anzahl von schwarzgekleideten. Die Eimer müssen farblich markiert werden.



Das große Brettspiel



Spielen bis das letzte Team zum Finish kommt.

Teamverteilung:

Jede kleine Gruppe ist ein Team

Equipment:

- 44 * 8 = 360 Umschläge;
- 8-10 Würfel (1 pro Team);
- 8-10 Spielfiguren (1 pro Team);
- Weitere Materialien abhängig von Aufgaben.

Anleitung

Jede Gruppe bekommt eigene Base (Platz auf dem Feld). Jede Gruppe bekommt ein Spielbrett mit Würfel und eine Spielfigur. Die Gruppe kann nur in ihrer Base würfeln.

Nach dem Würfeln muss die Gruppe einen Umschlag mit der jeweiligen Feldzahl auf dem Territorium finden. In dem Umschlag steht eine Aufgabe, die erledigt werden muss. Die Aufgaben müssen an einem Annahmetisch abgegeben werden, es wird unterschrieben und erst dann kann die Gruppe zurück zur Base laufen und weiter würfeln.

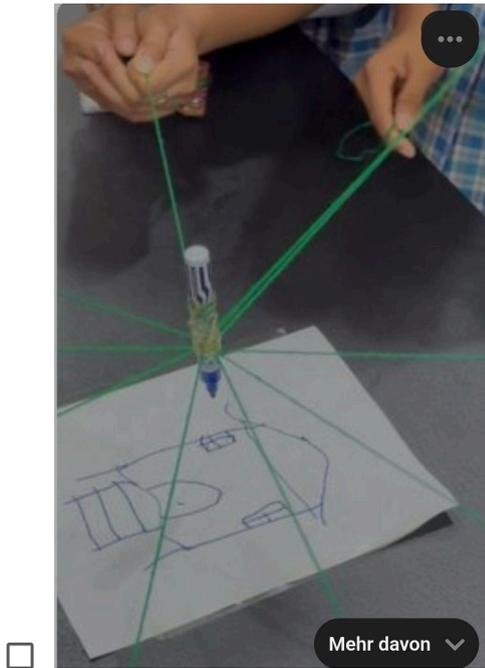
Die Gruppe, die zuerst das Finishfeld erreicht hat, hat gewonnen. Es wird so lange gespielt, bis die letzte Gruppe zum Finish kommt.

Vermerk:

Es sollten mindestens 2 Annahmetische aufgebaut werden und 1 Inventartisch, damit kein Stau entsteht.

Mögliche Aufgaben:

1. 3 Schritte nach vorne;
2. 5 Blätter von verschiedenen Baumarten mitbringen;
3. Bibelvers des Tages zusammen aufsagen;
4. Ein Lied zusammen vorsingen (mindestens 1 Strophe und 1 Refrain);
5. 3 verschiedene Paar Socken mitbringen;
6. 1 Schritt nach vorne;
7. Ein Gegenstand aus Matthäus 24:2 mitbringen;
8. Ein Hut pro Teilnehmer aus Papier basteln (Anleitung ausdrucken und in den Umschlag reinlegen);
9. Etwas lebendiges mitbringen;
10. Eine Pyramide aus Teilnehmern bauen;
11. Macht Pause für 2 Minuten (zusammen bis 120 zählen);
12. Süßigkeiten / Snacks / ein Getränk bei der Annahme holen;
13. Ein Teilnehmer darf die Erde 30 Sekunden lang nicht berühren;
14. 1 Schritt zurück;
15. Fingerabdrücke von allen Teilnehmern auf ein Papier bringen;
16. 3 Ballons aufblasen bis die kaputt gehen;
17. 5 Namen aus der Bibel aufsagen die mit D anfangen (Bibel darf benutzt werden);
18. Ein Foto von der Gruppe machen;
19. Ein A4 Blatt in 1 Meter Linie legen (das Blatt darf zerrissen werden);
20. Zusammen eine ganze Zitrone aufessen;
21. Malt zusammen ein Haus (mit einem Stift, der an Schnurren gebunden sind)
... (siehe Screenshot);



22. Eine bekannte Bibelgeschichte per Pantomime vorstellen;
23. Bringe etwas mit, was so groß ist wie du... so groß ist wie dein halber Körper...so groß ist wie dein Kopf...etc.;
24. Bringe eine Person die Klavier spielt...die studiert...die einen Bart hat...etc.;
25. Bringt etwas glänzendes oder spiegelndes mit;
26. Erstellt einen kleinen Turm aus (z.b Steinen..etc), der mind. 30cm hoch ist;
27. Jeder Teilnehmer muss eine andere Person ein Kompliment machen und es laut sagen;
28. Findet und bringt einen Gegenstand mit, der in der Dunkelheit leuchtet
29. Findet und bringt etwas, das mit einem bestimmten christlichen Feiertag zu tun hat.
30. Trinkt zusammen eine Flasche leer;
31. 5 Namen aus der Bibel mit M;
32. Das ganze Team muss durch Hula Hoop Reifen durchgehen: Die Schüler*innen bilden einen Kreis und fassen sich an den Händen. Zwischen zwei Personen wird ein Reifen eingehängt. Das Ziel des Spiels ist es, dass sich alle Spieler*innen durch den Reifen bewegen. Wie sie es machen, ist ihnen selbst überlassen, jedoch dürfen sich die Hände der Spielenden zu keinem Zeitpunkt loslassen;
33. Der fliegende Teppich- alle stehen auf einem Teppich, die Aufgabe den Teppich zu wenden ohne diesen zu verlassen;

34. Zauberstab - Alle Spieler*innen stehen einander in einer Doppelreihe gegenüber. In die Mitte wird eine leichte Stange gelegt. Dieser Stab soll von allen Spieler*innen gleichzeitig mit den Fingerkuppen (Zeige- und Mittelfinger) einer Hand von unten berührt werden. Das Ziel des Spiels ist es, den Stab gemeinsam auf dem Boden abzulegen. Dabei darf allerdings keine Person den Kontakt zur Stange verlieren;
35. Ein Keks wird auf den Stirn gelegt, muss aufgegessen werden.



Wasservolleyball

Teams: mehrere kleine Mannschaften (7-8 Personen)

Equipment:

- 4 Stoffdecken (2 Decken pro Team)
- Luftballons mit Wasser befüllt



Kleinere Spiele für Stationen oder am Lagerfeuer

- **Kerzen mit einem Wort auspusten**

Mögliche Wörter:

Ananas, Pferd, Gabelstapler, Hula Hoop, Ketchup, Schnecke, Papagei, Helikopter, Pustblume etc.



- **Ping Pong mit Punkten**



- **Verschieden Parkourläufe mit Anzügen**

Zum Beispiel: 10x Seil springen, mit einem Tennisball in Eimer treffen, durch Hula Hoop durchgehen, ein Luftballon mit Wasser mit einem Stock kaputt schlagen, etc.



Tik Tak Toe mit Laufen

Jedes Team bekommt 3 Teller / Figuren



Stille Post mit Bewegungen



Schere- Stein- Papier

2 Teams stellen sich gegenüber. Es wird von Feld zu Feld gesprungen. Stehen sich die Gegner direkt gegenüber, spielen sie Schere Stein Papier. Der Gewinner darf weiter springen, der Verlierer stellt sich hinten bei seiner Gruppe an. Aus der Verlierermannschaft springt der nächste Spieler aufs Feld. Gewinner ist, wer zuerst auf der anderen Seite angekommen ist.



Kartoffel aus der Box “klausen”

Es wird ein nasses Handtuch an einem Seil befestigt. Die Person in der Mitte schwingt das Seil um sich her, während beide Teams versuchen, aus Ihrem Eimer die Kartoffeln / Zwiebeln / Bälle zu entnehmen. Wird man getroffen, wird der Gegenstand zurück in den Eimer gelegt. Gewinner ist wer zuerst sein Eimer geleert hat.



Klopapier rollen, mit Becher Wasser drauf.



Eine Box und man muss spüren, was da drin ist. Oder dasselbe Spiel, nur man bekommt 3 Zutaten auf einen Löffel und muss herausfinden was das ist.

